נותר לעשות

* לעבור על הדגשים של מואב
* Unique ptr. לבדוק שאין new (וגם Delete) בקוד.
* לכתוב טסטים לתרגיל 2
* לקרוא פורום של תרגיל 2 (במיוחד code review)
* להריץ טסטים של תרגיל 2
* להריץ בנובה
* הנחיות הגשה
* מעבר על דף התרגיל לוודא שלא פספסנו משהו.
* Todo בקוד
* לבדוק שה game manager משתמש רק במחלקות האבסטרקטיות אל מול האלגוריתם (ואותו כנ"ל ל player algorithms).
* Piece position לקבל אות קטנה גדולה ב game manager
* לבדוק בדיקות ניצחון במקום הנכון.
* הודעות שגיאה ספציפיות לקובץ
* אחרי שעוברים על הפורום, לחשוב על עוד מהלכים לא חוקיים.
* האם צריך להדפיס הודעת שגיאה (ל Console. קובץ output) כשאין קבצי positions.
* האם להוציא את ההדפסות ל console שכתובות ב Note1
* להפוך את הצבת הכלים ליותר גנרית